

SZKOLENIE PODSTAWOWE 3D

czas trwania: 1 dzień

1 dzień godz. 9:00 – 16:00 (o 12:00 godzinna przerwa obiadowa).

OPIS

Podczas szkolenia wprowadzamy użytkowników w tematykę modelowania 3D. Zaczynając od tworzenia i edycji podstawowych brył, przechodzimy do modelowania zaawansowanych kształtów. Prezentujemy również, jak wykorzystać modele 3D do tworzenia dokumentacji płaskiej. Szkolenie zaczyna się od uzupełniania wiedzy z szkicowania płaskiego.

PRZYPOMNIENIE FUNKCJONALNOŚCI ZWIĄZANEJ Z PROJEKTOWANIEM 2D

INTERFACE.

- a. Opis elementów (menu główne, paski narzędzi, okna rysunków, panele, pasek poleceń, pasek stanu, pasek wstążki)
- b. Dokowanie pasków narzędzi
- c. Omówienie obszarów roboczych
- d. Ustawienia

WYŚWIETLANIE

NAWIGACJA

- a. Sterowanie widocznością obiektów
- b. Panel Struktury

- a. Mysz i klawiatura
- b. Narzędzia zakładki Widok
- c. Kółko nawigacji Patrz Od

WYBÓR ELEMENTÓW I MENU QUAD

WIDOKI

- a. Tryby selekcji
- b. Podświetlanie a zaznaczanie elementów
- c. Metody wyboru elementów w oknach zaznaczenia
- d. Korzystanie z menu Quad

- a. Tworzenie rzutni
 - b. Ustawianie i wykorzystywanie widoków
-

SZKOLENIE PODSTAWOWE 3D

Dzień 2 godz. 9:00 – 16:00 (o 12:00 godzinna przerwa obiadowa).

MODELOWANIE.

- a. Tworzenie prymitywnych brył 3D
- b. Manipulowanie jedną oraz wieloma powierzchniami
- c. Manipulowanie jedną oraz wieloma krawędziami

EDYTOWANIE BRYŁ 3D.

- a. Omówienie funkcjonalności DLUW
- b. Układy Współrzędnych G UW i L UW
- c. Operacje Boolowskie
- d. Narzędzia do edycji brył
- e. Wykorzystywanie przekrojów

PRZYGOTOWYWANIE WYDRUKÓW.

- a. Tworzenie i ustawienia rzutni
- b. Wymiarowanie
- c. Drukowanie

PRZYPISYWANIE MATERIAŁÓW.

PARAMETRYZACJA 3D.

RENDERING.

