

Szkolenie podstawowe BricsCAD 3D

Dzień 1: godz. 9.00 – 16.00 (o 12.00 godzinna przerwa obiadowa).

1. Przypomnienie funkcjonalności związanej z projektowaniem 2D.
2. Interface.
 - a. Opis elementów (menu główne, paski narzędzi, okna rysunków, panele, pasek poleceń, pasek stanu, pasek wstążki);
 - b. Dokowanie pasków narzędzi;
 - c. Omówienie obszarów roboczych;
 - d. Ustawienia.
3. Wyświetlanie.
 - a. Sterowanie widocznością obiektów;
 - b. Panel Struktury.
4. Nawigacja.
 - a. Mysz i klawiatura;
 - b. Narzędzia zakładki Widok;
 - c. Kółko nawigacji Patrz Od.
5. Wybór elementów i menu Quad:
 - a. Tryby selekcji;
 - b. Podświetlanie a zaznaczanie elementów;
 - c. Metody wyboru elementów w oknach zaznaczenia;
 - d. Korzystanie z menu Quad.
6. Widoki.
 - a. Tworzenie rzutni;
 - b. Ustawianie i wykorzystywanie widoków.

Dzień 2 godz. 9.00 – 16.00 (o 12.00 godzinna przerwa obiadowa).

7. Modelowanie.
 - a. Tworzenie prymitywnych brył 3D;
 - b. Manipulowanie jedną oraz wieloma powierzchniami;
 - c. Manipulowanie jedną oraz wieloma krawędziami.
8. Edytowanie brył 3D.
 - a. Omówienie funkcjonalności DLUW;
 - b. Układy Współrzędnych GUW i LUW;
 - c. Operacje Boolowskie;
 - d. Narzędzia do edycji brył;
 - e. Wykorzystywanie przekrojów.

9. Przygotowywanie wydruków.
 - a. Tworzenie i ustawienia rzutni;
 - b. Wymiarowanie;
 - c. Drukowanie.

10. Przypisywanie materiałów.

11. Parametryzacja 3D.

12. Rendering.